



*A mind that is stretched by a new experience can never go back to its old dimensions*

*~ Oliver Wendell Holmes, Jr ~*

---

Ich bin ein Tüftler, ein Andersdenker, jemand, der auch mal über den Tellerrand hinausblickt. Meine Leidenschaft umfasst nicht nur 2D auf dem Bildschirm, sondern auch 3D Hands-on Experience durch Löten, Schreinern, Montieren und Modellieren.

Von der Modellierung eines Supermarkts mit Unity 3D, über die Konstruktion von Badezimmern mit SketchUp, einer Prototypenerstellung einer App mit Adobe XD bis hin zur Gestaltung von Visitenkarten mit Adobe Photoshop oder dem Erstellen von Webseiten, reicht mein Portfolio von A bis Z.

Während meiner bisherigen Laufbahn konnte ich durch ständig neue Aufgabenfelder meinen Horizont kontinuierlich weiterentwickeln. Seit mehr als drei Jahren gebe ich meine Begeisterung für Mathematik an Schüler für ihre Abiturvorbereitung durch meine Selbständigkeit als Kleingewerbetreibender weiter, während ich durch meine nun ehrenamtliche Mitarbeit im Forschungsprojekt „Seitenkanalangriffe“ an der OTH Regensburg meiner Leidenschaft für Elektronik und Kryptoanalyse nachgehe. Meine Untersuchungsobjekte in diesem Zusammenhang umfassen Mikrocontroller und FPGAs mit dem Verschlüsselungsalgorithmus AES. Das Ziel dabei ist, den Schlüssel der Untersuchungsobjekte mittels mathematischer Modellierung zu kompromittieren.

Meine Erfahrungen als Softwareentwickler umfassen mehr als vier Jahre in unterschiedlichen Bereichen, von SPS bis hin zu Java EE. Sprint Backlogs waren dabei meine täglichen Begleiter. Besonders im Bereich der Programmierung von Online-Spielen reizt es mich, meine analytischen und kreativen Fähigkeiten voll einsetzen zu können.

Ihr habt Lust, mich kennenzulernen? / Sie haben Lust, mich kennenzulernen?

Dann freue ich mich auf Eure Rückmeldung! / Dann freue ich mich auf Ihre Rückmeldung!

Mit freundlichen Grüßen,

